

Varázsspektrum tábla

ASPEKTUS (érték)	Elemimágia (ERŐSSÉG) ős és paraelemek; érzéki illúziók	Asztrálmágia (ERŐSSÉG) asztrális hatások	Mentálmágia (ERŐSSÉG) mentális hatások	Nekromágia (ERŐSSÉG) életerő (E); idézések; átkok (E)	Térmágia (ERŐSSÉG vagy HATÓTÉRÜLET) ellenmágia; destrukció; fűrkészség; síkok	Időmágia (ERŐSSÉG vagy MECHANIZMUS) szimpatikus mágia; időtáv; időmanipuláció; jóslatok
1	1E (1Fp)	1E	1E	1E; I. nekro. Osztály	1E; Anyagi létsík	1E; 1 szegmens; +5HM
2	2E (k5Fp)	2E	2E	2E; II. nekro. Osztály	2E	2E; max. 1 kör; +10HM
3	3E (2k5Fp)	3E	3E	3E; III. nekro. Osztály	3E; Asztrál sík	3E; max. 1 perc; +15HM
4	4E (4k5Fp)	4E	4E	4E; IV. nekro. Osztály	4E; Mentál sík	4E; max. 1 óra; +20HM
5	5E (6k5Fp)	5E	5E	5E; V. nekro. Osztály	5E; Elemi síkok	5E; max. 1 nap; +30HM
6	6E (8k5Fp)	6E	6E	6E; VI. nekro. Osztály	6E; Antiss	6E; max. 1 hét; +40HM
7	8E (14k5Fp)	8E	8E	8E; VII. nekro. Osztály	8E	8E; max. 1 év; +70HM
8	10E (21k5Fp)	10E	10E	10E; VIII. nekro. Osztály	10E; Démoni sík	10E; maximum 100 év; +120HM
9	12E (30k5Fp)	12E	12E	12E; XI. és X. nekro. Osztály	12E; Isteni sík	12E; korlátlan időtáv; +180HM
Megjegyzés	Minden E 1-es SFÉ-t jelent. Hatóterületnyi E-t követel az Elemi erő alkalmazása. Illúziók ellen Érz esetleg Int próba tehető E ellen.	Asztrális mágiellenállás E ellen.	Mentális mágiellenállás E ellen.	E-nyi életerő manipuláció. Átkokkal szemben Szellemi ME az E-el. Elementálokhoz Elemi; Aszt/Ment lényekhez Aszt/Ment mágia követelmény.	Hatóterületnyi és Hatótávnyi E-t követel minimálisan a Térmágia alkalmazása (pl. teleport, térkapu)	Jóslatokkal szemben Szellemi mágiellenállás. Élőlényekkel szembeni szimpatikus kapcsolat létesítéséhez Összetett mágiellenállás. Öregítés vagy fiatalítás mértéke is az E-től függ.

ASPEKTUS (érték)	Anyagmágia (ERŐSSÉG) anyagmágia; gyógyítás	Térmágia (HATÓTÁV) általános	Térmágia (HATÓTÉRÜLET) általános	Időmágia (HATÓIDŐ) általános	adott mágia forma (MECHANIZMUS) általános; mentál; illúzió; idézés; formázás	adott mágia forma (MECHANIZMUS) anyagmágia; gyógyítás; lövedék; sorshatások; ellenvarázs
1	1E	önmaga	maréknyi kiterjedés; a varázstudó egy része; pontszerű; szilánk	0 kör; egyszeri	minden mechanizmus nélküli varázslat; érzékelés gátlás*; látás illúzió	I. anyag regenerálása, érzékelése; +5 CÉ; egyetlen, egy fix cselekedetre irányuló sorshatás
2	2E	érintés	1 lábnyi terület; a varázstudó önmege; egy személy része; apró tárgy	1 kör; pár perccel későbbre vonatkozó időzítés	egyszerű, triviális működés; mozgás gátlás**; iskolaformák	I. anyag átfarmázása, II. regenerálása, érezkelése; +10 CÉ; ritka DM; azonosított varázs destrukciója
3	3E	zóna (20 m vagy térmágia fokozatonként 10 láb)	maximum 2 lábnyi kiterjedés; 1 személy; kisebb tárgy	pár (6) kör; pár órával későbbre vonatkozó időzítés	két eltérő mágia típus ötvözése az alap tér- és időmágián túl*; kommunikáció gátlás**; hallás illúzió; I. fokú láthatatlanság	I. anyag átalakítása, II. átfarmázása, III. regenerálása, érezkelése; +15 CÉ; egy fix cselekvéstípusra irányuló sorshatás; fűrkészség
4	4E; I. fokú légiesség	szimpatikus kapcsolat; maximum 50 láb	maximum 5 lábnyi kiterjedés; 2 személy; közepes tárgy	egy vagy több (30) perc; pár nappal későbbre vonatkozó időzítés	közepesen összetett mechanizmus; emlékezés gátlás; szóllítás; szabálytalan formák	I. anyag átváltoztatása, II. átalakítása, III. átfarmázása, IV. regenerálása, érezkelése; I. anyag légiessége; +20 CÉ; korlátolt DM; destrukció
5	5E	hallótávolság; maximum 100 láb	maximum 20 lábnyi kiterjedés; 5 személy; nagy tárgy	egy vagy több (10) óra; pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	három eltérő mágia típus ötvözése*; akarat gátlás**; szaglász illúzió; II. fokú láthatatlanság	I. anyag teremtése/pusztítása, II. átválttatása, III. átalakítása, IV. átfarmázása, V. regenerálása, érezkelése; II. anyag légiessége; +30 CÉ; általánosan az élet egy szűk részére vonatkozó sorshatás
6	6E; II. fokú légiesség	látótávolság; maximum 1 mérföld	maximum 100 lábnyi kiterjedés; tucatnyi személy; apró objektum	egy vagy több (10) nap, de maximum 20; aktiválható tárgyba kötés	nagyon összetett működési mechanizmus; négy eltérő mágia típus ötvözése*; idézés (parancs nélkül)	II. anyag teremtése/pusztítása, III. átválttatása, IV. átalakítása, V. átfarmázása; III. anyag légiessége; +40 CÉ; Képzettség DM; varázstörés
7	8E	maximum 10 mérföld	maximum 1 mérföldnyi kiterjedés; 30 személy; kisebb objektum	hónapok, de maximum egy év; tárgyba kötött tartós varázs; éven túli időzítés	öt eltérő mágia típus ötvözése*; izlelés illúzió; III. fokú láthatatlanság	III. anyag teremtése/pusztítása, IV. átválttatása, V. átalakítása; IV. anyag légiessége; +70 CÉ; általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás; Tulajdonság DM
8	10E; III. fokú légiesség	maximum 100 mérföld	maximum 10 mérföldnyi kiterjedés; 100 személy; közepes objektum	több év, de legfeljebb 100	hat eltérő mágia típus ötvözése*; idézés (parancs)	IV. anyag teremtése/pusztítása, V. átválttatása; V. anyag légiessége; +110 CÉ; általános DM
9	12E	100 mérföldön túli távolság; korlátlan	maximum 100 mérföld átmérőjű terület; 1000 személy; nagy objektum	örökkévalóság	emberi intelligenciát feltételező működési mechanizmus; hét eltérő mágiatípus*; tapintás illúzió	V. anyag teremtése/pusztítása; +180 CÉ; általánosan és mindenre ható sorshatás; teljes DM
Megjegyzés	Regenerálás esetén spec. E. Átválttatás esetén cél Asp., máskülönben Mech. szerinti E. E-nként 1 Ép.	Ha szükséges, a pontos koordináláshoz Varázspróba kell, CÉL:10+(max.) Asp. nehézség(!)	Indirekt varázslatoknál a Hatótáv meghatározásai vehetőek figyelembe.	Ha időzítés is van, a Hatóidő extra aspektusként szerepelhet a képletekben.	A dinamikus illúziók legalább egy Asp. értékkel magasabb besorolásúak. * Ezen esetben extra Asp.- ként kell számolni vele. ** Az érzékelés a gátlással azonos, a blokkolás eggyel magasabb Asp.-t igényel.	egyszerű = I. anyagcsoport növényi = II. anyagcsoport összetett = III. anyagcsoport bonyolult = IV. anyagcsoport élőlény = V. anyagcsoport Átfarmázással egybekötött átalakítás/átválttatás új Asp. A DM mértéke E alapú.