

## Varázsspektrum tábla

ASPEKTUS (érték)	Elemimágia (ERŐSSÉG) ős és paraelemek; érzéki illúziók	Asztrálmágia (ERŐSSÉG) asztrális hatások	Mentálmágia (ERŐSSÉG) mentális hatások	Nekromágia (ERŐSSÉG) életerő (E); idézések; átkok (E)	Térmágia (ERŐSSÉG vagy HATÓTÁV) ellenmágia; destrukció; fűrkés; síkok	Időmágia (ERŐSSÉG vagy MECHANIZMUS) szimpatikus mágia; időtáv; időmanipuláció; jóslatok
1	1E (1Fp)	1E	1E	1E; I. Bestia Osztály	1E; (Anyagi létsík)	1E; 1 szegmens; +5HM
2	2E (k5Fp)	2E	2E	2E; II. Bestia Osztály	2E	2E; max. 1 kör; +10HM
3	3E (2k5Fp)	3E	3E	3E; III. Bestia Osztály	3E; Asztrál sík	3E; max. 1 perc; +15HM
4	4E (4k5Fp)	4E	4E	4E; IV. Bestia Osztály	4E; Mentál sík	4E; max. 1 óra; +20HM
5	5E (6k5Fp)	5E	5E	5E; V. Bestia Osztály	5E; Elemi síkok	5E; max. 1 nap; +30HM
6	6E (8k5Fp)	6E	6E	6E; VI. Bestia Osztály	6E; Antiss	6E, max. 1 hét; +40HM
7	8E (14k5Fp)	8E	8E	8E; VII és VIII. Bestia Osztály	8E; Démoni sík	8E; max. 1 év; +70HM
8	10E (21k5Fp)	10E	10E	10E; IX. és X. Bestia Osztály	10E; Isteni sík	10E; maximum 100 év; +120HM
9	12E (30k5Fp)	12E	12E	12E; XI. és XII. Bestia Osztály	12E	12E; korlátlan időtáv; +180HM
Megjegyzés	Minden E 1-es SFÉ-t jelent. Hatóterületnyi E-t követel az Elemi erő alkalmazása. Illúziók ellen Érz esetleg Int próba tehető E ellen.	Asztrális mágiaellenállás E ellen.	Mentális mágiaellenállás E ellen.	E-nyi életerő manipuláció. Átkokkal szemben Szellemi ME az E-el. Elementálokhoz Elemi; Aszt/Ment lényekhez Aszt/Ment mágia követelmény.	Hatóterületnyi és Hatótávnyi E-t követel minimálisan a Térmágia alkalmazása (pl. teleport, térkapu)	Jóslatokkal szemben Szellemi mágiaellenállás. Élőlényekkel szembeni szimpatikus kapcsolat létesítéséhez Összetett mágiaellenállás. Öregítés vagy fiatalítás mértéke is az E-től függ.

ASPEKTUS (érték)	Anyagmágia (ERŐSSÉG) anyagmágia; gyógyítás	Térmágia (HATÓTÁV) általános	Térmágia (HATÓTERÜLET) általános	Időmágia (HATÓIDŐ) általános	adott mágia forma (MECHANIZMUS) általános; mentál; illúzió; idézés; nekro; formázás	adott mágia forma (MECHANIZMUS) anyagmágia; asztrál; gyógyítás; lövédék; sorhatások; ellenvarázs
1	1E	önmaga	arasznyi kiterjedés; a varázstudó egy része; pontszerű; szilánk	0 kör; egyszeri	minden mechanizmus nélküli varázslat; érzékelés zavarás**; kutatás	I. anyag regenerálása, érzékelése; érzőhöz*; +5 CÉ; egyetlen, egy fix cselekedetre irányuló sorhatás
2	2E	érintés	1 lábnyi terület; a varázstudó önmaga; egy személy rész; apró tárgy	1 kör; pár perccel későbbre vonatkozó időzítés	egyszerű, triviális működés; mozgás zavarás**; látás illúzió***; kapcsolat; iskolaformák	I. anyag átfarmázása/pusztítása, II. regenerálása, érzékelése; tárgyhoz*; +10 CÉ; ritka DM; azonosított és ismert varázs destruktívja
3	3E	zóna (20 m vagy térmágia fokozatonként 10 láb)	maximum 2 lábnyi kiterjedés; 1 személy/célpont; kisebb tárgy	pár (6) kör; pár órával későbbre vonatkozó időzítés	két eltérő mágia típus ötvözése az alap tér- és időmágian túl*; teleport; kommunikáció zavarás**; hallás illúzió***; I. fokú láthatatlanság; uralás	I. anyag átalakítása/elemezése, II. átfarmázása/pusztítása, III. regenerálása, érzékelése; eszményhez*; +15 CÉ; egy fix cselekvéstípusra irányuló sorhatás; fűrkés
4	4E; I. fokú légiesség	szimpatikus kapcsolat; maximum 50 láb	maximum 5 lábnyi kiterjedés; 2 személy/célpont; közepes tárgy	egy vagy több (30) perc; pár nappal későbbre vonatkozó időzítés	közepesen összetett működés; emlékezés zavarás**; szaglás illúzió***; szolítás; eltörlés; szabálytalan formák	I. anyag átváltoztatása, II. átalak./elem., III. átfor./puszt., IV. regenerálása, érzékelése; I. anyag légiessége; +20 CÉ; korlátozott DM; destruktív
5	5E	hallótávolság; maximum 100 láb	maximum 20 lábnyi kiterjedés; 5 személy/célpont; nagy tárgy; zóna	egy vagy több (10) óra; pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	három eltérő mágia típus ötvözése*; térkapu; akarat zavarás**; ízlelés illúzió***; II. fokú láthatatlanság; űzés; alkotás	I. anyag teremtése, II. átváltoztatása, III. átalak./elem., IV. átfor./puszt., V. regenerálása, érzékelése; II. anyag légiessége; +30 CÉ; általában az élet egy szűk részére vonatkozó sorhatás
6	6E; II. fokú légiesség	látótávolság; maximum 1 mérföld	maximum 100 lábnyi kiterjedés; tucatnyi személy/célpont; apró objektum	egy vagy több (10) nap, de maximum 20; aktiválható tárgyba kötés	nagyon összetett működési mechanizmus; négy eltérő mágia típus ötvözése*; tapintás illúzió***; idézés (parancs nélkül); dinamikus formák	II. anyag teremtése, III. átváltoztatása, IV. átalakítása/elemezése, V. átfarmázása/pusztítása; III. anyag légiessége; +40 CÉ; Képzettség csoportra járó DM; varázstörés
7	8E	maximum 10 mérföld	maximum 1 mérföldnyi kiterjedés; 30 személy/célpont; kisebb objektum	hónapok, de maximum egy év; tárgyba kötött tartós varázs; éven túli időzítés	öt eltérő mágia típus ötvözése*; III. fokú láthatatlanság	III. anyag teremtése, IV. átváltoztatása, V. átalak./elem.; IV. anyag légiessége; +70 CÉ; általában az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorhatás; Tulajdonság DM
8	10E; III. fokú légiesség	maximum 100 mérföld	maximum 10 mérföldnyi kiterjedés; 100 személy/célp.; közepes objektum	több év, de legfeljebb 100	hat eltérő mágia típus ötvözése*; idézés (parancssal); időkapu; aktív formák	IV. anyag teremtése, V. átváltoztatása; V. anyag légiessége; +120 CÉ; általános DM
9	12E	100 mérföldön túli távolság; korlátlan	maximum 100 mérföld átmérőjű terület; 1000 személy/célp.; nagy objektum	örökkévalóság	emberi intelligenciát feltételező működési mechanizmus; hét eltérő mágia típus*; síkkapu	V. anyag teremtése; +180 CÉ; általában és mindenre ható sorhatás; teljes DM
Megjegyzés	Regenerálás esetén spec. E. Átváltoztatás esetén cél Asp., másképpen Mech. szerinti E. E-nként 1 Ép.	Ha szükséges, a pontos koordináláshoz Varázspróba kell, CÉL:10+(max.) Asp. nehézség(!)		Ha időzítés is van, a Hatóidő extra Asp.ként szerepelhet a képletben. A Múltban való történésekre alapozó hatásoknál az Időmágia időtávja extra Asp.ként szerepelhet.	* Ezen esetben extra Asp.-ként kell számolni vele. ** Az olvasás azonos, a blokkolás, irányítás 1-el, a több részre ható még 1-el magasabb Asp.-t igényel. *** A több érzékszervre ható illúziók egytel, a dinamikusak még egy Asp. értékkel magasabb besorolásúak.	egyszerű (fa, szövet) = I. anyagcsoport növényi (élő) = II. anyagcsoport összetett (fém, bőr) = III. anyagcsoport bonyolult (arany, sav) = IV. anyagcsoport élőlény (élő) = V. anyagcsoport Átfarmázással egybekötött átalakítás/átválttatás új Asp. A DM mértéke E alapú. * Konkrét tárgy híján 1-el magasabb Asp.

ASP.	Általános	Anyag	Elemi	Asztrál	Mentál	Nekro	Tér	Idő
<b>1</b>	Minden mechanizmus nélküli varázslat	I. anyag regenerálása, érzékelése	Iskolaformává alakítás +5 CÉ Elem érzékelés	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása	Érzékelés zavarás vagy olvasás (rész)	Nekro és élőholt kutatás		Egyetlen egy fix cselekedetre irányuló sorshatás +/-5 HM
<b>2</b>	Egyszerű, triviális működés	I. anyag átformázása, pusztítása II. anyag regenerálása, érzékelése	Iskolaformák teremtése Elem pusztítás +10 CÉ Látás illúzió (statikus)	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Érzőkhöz kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása Asztrál érzékelés	Érzékelés zavarás vagy olvasás (egész) Mozgás zavarás, olvasás (rész) Érzékelés blokkolás, irányítás (rész) Mentál érzékelés	Nekro és élőholt kapcsolat Démoni hatás kutatás	Mágia érzékelése Azonosított és ismert varázslat destrukciója	Ritka DM +/-10 HM Sorshatás érzékelése
<b>3</b>	Két eltérő mágia típus ötvözése az alap tér- és időmágián túl	I. anyag átalakítása, elemzése II. anyag átformázása, pusztítása III. anyag regenerálása, érzékelése	Szabálytalan formává alakítás Elem elemzés +15 CÉ Látás illúzió (dinamikus) Hallás illúzió (statikus) I. fokú láthatatlanság	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Érzőkhöz kötődő általános érzélem növelése, csökkentése Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása Asztrál vizsgálat	Mozgás zavarás, olvasás (egész) Érzékelés blokkolás, irányítás (egész) Kommunikáció zavarás, olvasás (rész) Mozgás blokkolás, irányítás (rész) Mentál vizsgálat	Nekro és élőholt uralás Démoni hatás kapcsolat Életerő kutatás	Varázslat fürkészése Részleges mágikus védelem Teleport	Egy fix cselekvéstípusra irányuló sorshatás +/-15 HM
<b>4</b>	Közepesen összetett mechanizmus Szólitás	I. anyag átváltoztatása II. anyag átalakítása, elemzése III. anyag átformázása, pusztítása IV. anyag regenerálása, érzékelése I. anyag légiessége	Szabálytalan formák teremtése +20 CÉ Látástól hallásig (statikus) Hallás illúzió (dinamikus) Szaglás illúzió (statikus)	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Érzőkhöz kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem növelése, csökkentése Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása	Kommunikáció zavarás, olvasás (egész) Mozgás blokkolás, irányítás (egész) Emlékezés zavarás, olvasás (rész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (rész)	Nekro és élőholt eltörlés Démoni hatás uralás Életerő kapcsolat Lélek kutatás	Varázslat destrukciója Zóna másolás Mágikus kapcsolat létesítése	Korlátolt DM +/-20 HM Sorshatás eltörlése Szimpatikus kapcsolat létesítése

ASP.	Általános	Anyag	Elemi	Asztrál	Mentál	Nekro	Tér	Idő
<b>5</b>	Három eltérő mágia típus ötvözése Úzés	I. anyag teremtése II. anyag átváltoztatása III. anyag átalakítása, elemzése IV. anyag átformázása, pusztítása V. anyag regenerálása, érzékelése II. anyag légiessége	Dinamikus formává alakítás +30 CÉ Látástól hallásig (dinamikus) Szaglás illúzió (dinamikus) Látástól szaglásig (statikus) Ízlelés illúzió (statikus) II. fokú láthatatlanság	Érzőkhöz kötődő általános érzélem keltése, átadása Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem növelése, csökkentése	Emlékezés zavarás, olvasás (egész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (egész) Akarat zavarás, olvasás (rész) Emlékezés blokkolás, irányítás (rész)	Nekro és élőholt alkotás Démoni hatás eltörlés Életerő uralás Lélek kapcsolat Démon kutatás	Térkapu Zóna kiterjesztése Abszolút mágikus védelem	Általánosan az élet egy szűk részére (pl. harc) vonatkozó, vagy egy adott képzettségre járó sorshatás +/-30 HM
<b>6</b>	Nagyon összetett működési mechanizmus Négy eltérő mágia típus ötvözése Idézés (parancs nélkül)	II. anyag teremtése III. anyag átváltoztatása IV. anyag átalakítása, elemzése V. anyag átformázása, pusztítása III. anyag légiessége	Dinamikus formák teremtése +40 CÉ Látástól szaglásig (dinamikus) Ízlelés illúzió (dinamikus) Tapintás illúzió (statikus) Látástól ízlelésig (statikus)	Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem keltése, átadása Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése	Akarat zavarás, olvasás (egész) Emlékezés blokkolás, irányítás (egész) Akarat blokkolás, irányítás (rész)	Démoni hatás alkotás Életerő eltörlés Lélek uralás Démon kapcsolat	Varázstörés	Képzettség csoportra vonatkozó DM +/-40 HM Időbeli áthelyezés
<b>7</b>	Öt eltérő mágia típus ötvözése	III. anyag teremtése IV. anyag átváltoztatása V. anyag átalakítása, elemzése IV. anyag légiessége	Aktív formává alakítás +70 CÉ Látástól ízlelésig (dinamikus) Tapintás illúzió (dinamikus) Látástól tapintásig (statikus) III. fokú láthatatlanság	Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem keltése, átadása	Akarat blokkolás, irányítás (egész)	Életerő alkotás Lélek eltörlés Démon uralás Felsőbb kapcsolat	Mana manipuláció	Általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás Tulajdonság DM +/-70 HM
<b>8</b>	Hat eltérő mágia típus ötvözése Idézés (paranccsal)	IV. anyag teremtése V. anyag átváltoztatása V. anyag légiessége	Aktív formák teremtése +120 CÉ Látástól tapintásig (dinamikus)					Általános DM +/-120 HM Időkapu
<b>9</b>	Emberi intelligenciát feltételező működési mechanizmus Hét eltérő mágiatípus	V. anyag teremtése	+180 CÉ				Síkkapu	Általánosan és mindenre ható sorshatás Teljes DM +/-180 HM