

Varázssaspektus tábla

ASPEKTUS (érték)	Anyagmágia (ERŐSSÉG) anyagmágia; gyógyítás	Elemimágia (ERŐSSÉG) ős és paraelemek; érzéki illúziók	Asztrálmágia (ERŐSSÉG) asztrális hatások	Mentálmágia (ERŐSSÉG) mentális hatások	Nekromágia (ERŐSSÉG) életerő (E); idézések; átkok (E)	Térmágia (ERŐSSÉG) ellenmágia; destrukció; fűrkészes	Időmágia (ERŐSSÉG) szimpatikus mágia; időtáv; időmanipuláció; jóslatok
1	1E	1E (1k2Fp) (+1Fp)	1E	1E	1E; I. Bestia Osztály	1E	1E; 1 szegmens; 5HM; 2KÉ
2	2E	2E (2k5Fp) (+6Fp)	2E	2E	2E; II. Bestia Osztály	2E	2E; max. 1 kör; 10HM; 4KÉ
3	3E	3E (4k5Fp) (+12Fp)	3E	3E	3E; III. Bestia Osztály	3E	3E; max. 1 perc; 15HM; 6KÉ; 1DM
4	4E; I. fokú légiesség	4E (6k5Fp) (+18Fp)	4E	4E	4E; IV. Bestia Osztály	4E	4E; max. 1 óra; 20HM; 8KÉ
5	5E	5E (8k5Fp) (+24Fp)	5E	5E	5E; V. Bestia Osztály	5E	5E; max. 1 nap; 25HM; 10KÉ
6	6E; II. fokú légiesség	6E (10k5Fp) (+30Fp)	6E	6E	6E; VI. Bestia Osztály	6E	6E; max. 1 hét; 30HM; 12KÉ; 2DM
7	7E	7E (12k5Fp) (+36Fp)	7E	7E	7E; VII. Bestia Osztály	7E	7E; max. 1 hónap; 35HM; 14KÉ
8	8E; III. fokú légiesség	8E (14k5Fp) (+42Fp)	8E	8E	8E; VIII. Bestia Osztály	8E	8E; max. 1 év; 40HM; 16KÉ
9	9E	9E (16k5Fp) (+48Fp)	9E	9E	9E; IX. Bestia Osztály	9E	9E; maximum 100 év; 45HM; 18KÉ; 3DM
10	10E	10E (18k5Fp) (+54Fp)	10E	10E	10E; X. Bestia Osztály	10E	10E; maximum 1000 év; 50HM; 20KÉ
11	11E	11E (20k5Fp) (+60Fp)	11E	11E	11E; XI. Bestia Osztály	11E	11E; maximum 1 kor; 55HM; 22KÉ
12	12E	12E (22k5Fp) (+66Fp)	12E	12E	12E; XII. Bestia Osztály	12E	12E; korlátlan időtáv; 60HM; 24KÉ; 4DM
Megjegyzés	Regenerálás esetén spec. E. Átváltoztatás esetén cél Asp., máskülönben Mech. szerinti E. E-nként 1 Ép.	Minden 2E elemi erő 1-es SFÉ-t jelent. Területnyi E-t követel az Elemi erő alkalmazása. Illúziók ellen Érz esetleg Int próba tehető E ellen.	Asztrális mágiaellenállás E ellen.	Mentális mágiaellenállás E ellen.	E-nyi életerő manipuláció. Átkokkal szemben Szellemi ME az E-el. Elementálokhoz Elemi; Aszt/Ment lényekhez Aszt/Ment mágia követelmény és Távolság szerinti E minimum.	Területnyi vagy Távolságnyi E-t (a magasabbat) követel minimálisan a Térmágia alkalmazása (pl. teleport, térkapu)	Jóslatokkal szemben Szellemi mágiaellenállás. Élőlényekkel szembeni szimpatikus kapcsolat létesítéséhez Összetett mágiaellenállás. Öregítés vagy fiatalítás mértéke is az E-től függ.

Varázstényező tábla

Aspektus érték	Mana tényező	Mana növekmény	Varázsidő tényező
1	0	+0	-2
2	1	+1	-1
3	3	+2	0
4	6	+3	1
5	10	+4	2
6	15	+5	3
7	21	+6	4
8	28	+7	5
9	36	+8	6
10	45	+9	7
11	55	+10	8
12	66	+11	9
13	78	+12	10

-0 → ez egy 0 kör-ös varázslat(!)

1-10 → értékenként 1 kör

11-20 → (érték-10)-nyi értékenként 3 perc

21-30 → (érték-20)-nyi értékenként 1 óra

31- → (érték-30)-nyi értékenként 1 nap*

ASPEKTUS (érték)	Térmozaik (TÁVOLSÁG) általános; síkok	Térmozaik (TERÜLET) általános	Időmozaik (IDŐTARTAM) általános	adott mágia forma (MECHANIZMUS) általános (kutatás); mentál; illúzió; idézés; nekro; formázás; bónusz	adott mágia forma (MECHANIZMUS) anyagmágia; asztrál; gyógyítás; lövedék/lény; sorshatások; ellenvarázs; búvólés; térmágia; időmágia
1	önmaga; (Anyagi létsík)	arasznyi kiterjedés; a varázstudó egy része; pontszerű; szilánk	0 kör; egyszeri	minden mechanizmus nélküli működés/kutatás; érzékelés zavarás**; felfedés; iskola formába kényszerítés, elem érzékelés	I. anyag regenerálás, érzékelés; érzőhöz*; +5 CÉ/HM; egyetlen, egy fix cselekedetre irányuló sorshatás
2	érintés	1 lábnyi terület; a varázstudó önmege; egy személy része; apró tárgy	1 kör; pár perccel későbbre vonatkozó időzítés	egyszerű, triviális működés/k.; mozgás zavarás**, mentál érzékelés; látás illúzió***; megismerés; iskolaformák, elem pusztítás	I. anyag átformázás/pusztítás, II. regenerálás, érzékelés; tárgyhoz*, asztrál érzékelés; +10 CÉ/HM; azonosított és ismert varázs célzott destrukciója, mágia érzékelés; sorshatás érzékelés
3	zóna (20 m vagy térmágia fokozatonként 10 láb) ; Asztrál sík	maximum 2 lábnyi kiterjedés; 1 személy/célpont; kisebb tárgy	pár (6) kör; pár órával későbbre vonatkozó időzítés	gyengén összetett működés/k.; komplex, azaz két eltérő mágia típus ötvözése*; kommunikáció zavarás**, mentál vizsgálat; hallás illúzió***; I. fokú láthatatlanság; uralás; szabálytalan formába kényszerítés, elem elemzés	I. anyag átalakítás/elemzés, II. átformázás/pusztítás, III. regenerálás, érzékelés; eszményhez*, asztrál vizsgálat; +15 CÉ/HM; egy fix cselekvéstípusra vagy egy adott képzettségre vonatkozó sorshatás; teleport, fűrkészes, részleges ellenmágia
4	szimpatikus kapcsolat; maximum 50 láb; Mentál sík	maximum 5 lábnyi kiterjedés; 2 személy/célpont; közepes tárgy	egy vagy több (30) perc; pár nappal későbbre vonatkozó időzítés	közepesen összetett működés/k.; emlékezés zavarás**; szaglás illúzió***; szólítás; eltörlés; szabálytalan formák	I. anyag átváltoztatás, II. átalak./elem., III. átför./puszt., IV. regenerálás, érzékelés, I. anyag légiesség; +20 CÉ/HM; sorshatás eltörlése; nyers destrukció, zóna másolás, mágikus kapcsolat; szimpatikus kapcsolat
5	hallótávolság; maximum 100 láb; Elemi síkok	maximum 20 lábnyi kiterjedés; 5 személy/célpont; nagy tárgy; zóna	egy vagy több (10) óra; pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	erősen összetett működés/k.; hármass komplexitás*; akarat zavarás**; ízlelés illúzió***; II. fokú láthatatlanság; üzés; alkotás	II. átváltoztatás, III. átalak./elem., IV. átför./puszt., V. regenerálás, érzékelés, II. anyag légiesség; +25 CÉ/HM; általánosan az élet egy szűk részére vonatkozó sorshatás; korlátozott búvólés**; térkapu, zóna kiterjesztés, abszolút ellenmágia
6	látótávolság; maximum 1 mérföld; Antiss	maximum 100 lábnyi kiterjedés; tucatnyi személy/célpont; apró objektum	egy vagy több nap, de maximum 5; pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	abszolút összetett működés/k.; négyes komplexitás*; tapintás illúzió***; idézés (parancs nélkül); dinamikus formázás, telekinézis*****	III. átváltoztatás, IV. átalakítás/elemzés, V. átformázás/pusztítás, III. anyag légiesség, I. anyag aktív forma; +30 CÉ/HM; varázstörés; időbeli áthelyezés
7	maximum 10 mérföld	30 személy/célpont	egy vagy több hét, de maximum egy hónap; egy évvel későbbre vonatkozó időzítés	csekély hatalmú működés/k.; ötös komplexitás, azaz öt eltérő mágia típus ötvözése*; felsőbb felfedés; aktív formába kényszerítés	IV. átváltoztatás, V. átalak./elem., II. anyag aktív forma; +35 CÉ/HM; képzettség csoportra vagy egy adott Tulajdonságra vonatkozó sorshatás, általános búvólés**
8	maximum 100 mérföld; Démoni sík	maximum 1 mérföldnyi kiterjedés; kisebb objektum	hónapok, de maximum egy év; tárgyra kötött tartós varázs; éven túli, de koron belüli időzítés	alacsony hatalmú működés/k.; felsőbb megismerés; III. fokú láthatatlanság; aktív formák; részleges tulajdonság bónusz*****	I. anyag teremtés, V. átváltoztatás, IV. anyag légiesség, III. anyag aktív forma; +40 CÉ/HM; mana manipuláció
9	maximum 1000 mérföld	100 személy/célpont	több év, de legfeljebb 100	közepes hatalmú működés/k.; hatos komplexitás, azaz hat eltérő mágia típus ötvözése*	II. anyag teremtés, IV. anyag aktív forma; +45 CÉ/HM; általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás
10	kisebb egységen (kontinens) belüli hatótáv; Isteni sík	maximum 10 mérföldnyi kiterjedés; közepes objektum	több évszázad, de legfeljebb 1000 év; koron túli időzítés	magas hatalmú működés/k.; idézés (parancsral); általános tulajdonság bónusz*****	III. anyag teremtés, V. anyag légiesség, V. anyag aktív forma; +50 CÉ/HM
11	nagyobb egységen (planéta) belüli hatótáv	1000 személy/célpont	több ezer év, de legfeljebb egy kor	kiugró hatalmú működés/k.; hetes komplexitás, azaz hét eltérő mágiatípus*	IV. anyag teremtés; +55 CÉ/HM; általánosan és mindenre ható teljes sorshatás; síkkapu
12	korlátlan hatótáv; Másik anyagi sík	maximum 100 mérföld átmérőjű terület; nagy objektum	örökkévalóság	abszolút hatalmú működés/kutatás	V. anyag teremtés; +60 CÉ/HM; időkapu
Megjegyzés	Ha szükséges, a pontos koordináláshoz Varázspróba kell, CÉL:10+(max.) Asp. nehézség(!)		Ha időzítés is van, a Hatóidő extra Asp.ként szerepelhet a képletekben. A Múltban való történésekre alapozó hatásoknál az Időmágia időtávja extra Asp.ként szerepelhet.	* Extra Asp.-ként kell számolni vele. ** Az olvasás azonos, a blokkolás, irányítás 1-el, a több részre ható még 1-el magasabb Asp.-t igényel. *** A több érzékszerve ható illúziók 1-el, a dinamikusak még 1 Asp. értékkel magasabb besorolásúak. **** 4E-nként +/-1 extra Sikerszint. ***** legalább Terület-nyi E	egyszerű (fa, szövet) = I. anyagcsoport növényi (élő) = II. anyagcsoport összetett (fém, bőr) = III. anyagcsoport bonyolult (arany, sav) = IV. anyagcsoport élőlény (élő) = V. anyagcsoport Átformázással egybekötött átalakítás/átválttatás új Asp. A DM mértéke 3E-nként 1 pont. * Konkrét tárgy híján 1-el magasabb Asp. ** E-től függő statiszta növeledése: 4E-nként 1 SFÉ/MGT/sebzés, 2E-nként 1 HM

ASP.	Általános	Anyag	Elemi	Asztrál	Mentál	Nekro	Tér	Idő
1	Minden mechanizmus nélküli varázslat, kutatás	I. anyag regenerálása, érzékelése	Iskolaformává alakítás +5 CÉ Elem érzékelés	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása	Érzékelés zavarás vagy olvasás (rész)	Nekro és élőholt felfedés		Egyetlen egy fix cselekedetre irányuló sorshatás +/-5 HM
2	Egyszerű, triviális működés, kutatás	I. anyag átformázása, pusztítása II. anyag regenerálása, érzékelése	Iskolaformák teremtése Elem pusztítás +10 CÉ Látás illúzió (statikus)	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Érzőkhöz kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása Asztrál érzékelés	Érzékelés zavarás vagy olvasás (egész) Mozgás zavarás, olvasás (rész) Érzékelés blokkolás, irányítás (rész) Mentál érzékelés	Nekro és élőholt megismerés Démoni hatás felfedés	Mágia érzékelése Azonosított és ismert varázslat destrukciója	+/-10 HM Sorshatás érzékelése
3	Gyengén összetett működés, kutatás Komplex, két eltérő mágia típus ötvözése	I. anyag átalakítása, elemzése II. anyag átformázása, pusztítása III. anyag regenerálása, érzékelése	Szabálytalan formává alakítás Elem elemzés +15 CÉ Látás illúzió (dinamikus) Hallás illúzió (statikus) I. fokú láthatatlanság	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Érzőkhöz kötődő általános érzélem növelése, csökkentése Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem érzékelése, átirányítása Asztrál vizsgálat	Mozgás zavarás, olvasás (egész) Érzékelés blokkolás, irányítás (egész) Kommunikáció zavarás, olvasás (rész) Mozgás blokkolás, irányítás (rész) Mentál vizsgálat	Nekro és élőholt uralás Démoni hatás megismerés Életerő felfedés	Varázslat fürkészése Részleges ellenmágia Teleport	Egy fix cselekvéstípusra irányuló vagy egy adott képzettségre járó sorshatás +/-15 HM
4	Közepesen összetett működés, kutatás Szóllítás	I. anyag átváltoztatása II. anyag átalakítása, elemzése III. anyag átformázása, pusztítása IV. anyag regenerálása, érzékelése I. anyag légiessége	Szabálytalan formák teremtése +20 CÉ Látástól hallásig (statikus) Hallás illúzió (dinamikus) Szaglász illúzió (statikus)	Érzőhöz (önmagához) kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Érzőkhöz kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem növelése, csökkentése Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem növelése, csökkentése Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem érzékelése, átirányítása	Kommunikáció zavarás, olvasás (egész) Mozgás blokkolás, irányítás (egész) Emlékezés zavarás, olvasás (rész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (rész)	Nekro és élőholt eltörlés Démoni hatás uralás Életerő megismerés Holt lélek felfedés	Varázslat nyers destrukciója Zóna másolás Mágikus kapcsolat létesítése	+/-20 HM Sorshatás eltörlése Szimpatikus kapcsolat létesítése

ASP.	Általános	Anyag	Elemi	Asztrál	Mentál	Nekro	Tér	Idő
5	Erősen összetett működés, kutatás Komplex, három eltérő mágia típus ötvözése Űzés Korlátolt bűvölés	II. anyag átváltoztatása III. anyag átalakítása, elemzése IV. anyag átformázása, pusztítása V. anyag regenerálása, érzékelése II. anyag légiessége	Dinamikus formává alakítás +25 CÉ Látástól hallásig (dinamikus) Szaglás illúzió (dinamikus) Látástól szaglásig (statikus) Ízlelés illúzió (statikus) II. fokú láthatatlanság	Érzőkhöz kötődő általános érzélem keltése, átadása Tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem gátlása, megszüntetése Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem növelése, csökkentése	Emlékezés zavarás, olvasás (egész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (egész) Akarat zavarás, olvasás (rész) Emlékezés blokkolás, irányítás (rész)	Nekro és élőholt alkotás Démoni hatás eltörlés Életerő uralás Holt lélek megismerés Démon felfedés	Térkapu Zóna kiterjesztése Abszolút ellenmágia	Általánosan az élet egy szűk részére (pl. harc) vonatkozó sorshatás +/-25 HM
6	Abszolút összetett működés, kutatás Komplex, négy eltérő mágia típus ötvözése Idézés (parancs nélkül)	III. anyag átváltoztatása IV. anyag átalakítása, elemzése V. anyag átformázása, pusztítása III. anyag légiessége I. anyag aktív forma	Dinamikus formázás, telekinézis +30 CÉ Látástól szaglásig (dinamikus) Ízlelés illúzió (dinamikus) Tapintás illúzió (statikus) Látástól ízlelésig (statikus)	Tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő általános érzélem keltése, átadása Eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő konkrét érzélem keltése, átadása Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem gátlása, megszüntetése	Akarat zavarás, olvasás (egész) Emlékezés blokkolás, irányítás (egész) Akarat blokkolás, irányítás (rész)	Démoni hatás alkotás Életerő eltörlés Holt lélek uralás Démon megismerés	Varázstörés	+/-30 HM Időbeli áthelyezés
7	Csekély hatalmú működés, kutatás Komplex, öt eltérő mágia típus ötvözése Általános bűvölés	IV. anyag átváltoztatása V. anyag átalakítása, elemzése II. anyag aktív forma	+35 CÉ Aktív formába alakítás Látástól ízlelésig (dinamikus) Tapintás illúzió (dinamikus) Látástól tapintásig (statikus)	Eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő általános érzélem keltése, átadása	Akarat blokkolás, irányítás (egész)	Életerő alkotás Holt lélek eltörlés Démon uralás Élő lélek felfedés Felsőbb felfedés		Képzettség csoportra vagy egy adott Tulajdonságra vonatkozó sorshatás +/-35 HM
8	Alacsony hatalmú működés, kutatás Részleges tulajdonság bónusz	I. anyag teremtése V. anyag átváltoztatása IV. anyag légiessége III. anyag aktív forma	+40 CÉ Aktív formák teremtése Látástól tapintásig (dinamikus) III. fokú láthatatlanság			Élő lélek megismerés Felsőbb megismerés	Mana manipuláció	+/-40 HM

ASP.	Általános	Anyag	Elemi	Asztrál	Mentál	Nekro	Tér	Idő
9	Közepes hatalmú működés, kutatás Komplex, hat eltérő mágia típus ötvözése	II. anyag teremtése IV. anyag aktív forma	+45 CÉ			Élő lélek uralás		Általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás +/-45 HM
10	Magas hatalmú működés, kutatás Idézés (paranccsal) Általános tulajdonság bónusz	III. anyag teremtése V. anyag légiessége V. anyag aktív forma	+50 CÉ			Élő lélek eltörlés		+/-50 HM
11	Kiugró hatalmú működés, kutatás Komplex, hét eltérő mágia típus ötvözése	IV. anyag teremtése	+55 CÉ				Síkkapu	Általánosan és mindenre ható teljes sorshatás +/-55 HM
12	Abszolút hatalmú működés, kutatás	V. anyag teremtése	+60 CÉ					+/-60 HM Időkapu