

Varázssaspektus tábla

ASPEKTUS érték	ERŐSSÉG általános	TÁVOLSÁG (Térmozaik) általános	TERÜLET (Térmozaik) általános	IDŐTARTAM (Időmozaiktan) általános	MECHANIZMUS (adott mágia forma) általános
1	1E (1k2); 1Ép; I. Bestia; 1 szegmens; 0,5HMO; 1Ké	Önmaga	Szilánk ^{LEPTÉK;} Arasznyi ^{KITERJEDÉS;} Pontszerű ^{FÓKUSZ;} A varázstudó (önmaga) egy része ^{FÓKUSZ}	Pillanat; Egyszeri	Minden mechanizmus nélküli működés
2	2E (2k5); 2Ép; 1SFÉ II. Bestia; max. 1 kör; 1HMO; 2Ké; 1HM	Érintés; Szimpatikus kapcsolat	Apró tárgy ^{LEPTÉK;} 1 lábnyi terület ^{KITERJEDÉS;} A varázstudó önmaga ^{FÓKUSZ;} Egy személy része ^{FÓKUSZ}	1 kör; Pár perccel későbbre vonatkozó időzítés	Egyszerű, triviális működés
3	3E (4k5); 3Ép; III. Bestia; max. 1 perc; 1,5HMO; 3Ké; 1DM	Zóna (20 láb vagy Tér mozaiktan képzettség fokozatonként 10 láb); Asztrál sík	Kisebb tárgy ^{LEPTÉK;} Maximum 2 lábnyi ^{KITERJEDÉS;} 1 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Pár kör, de maximum 6; Pár órával későbbre vonatkozó időzítés	Gyengén összetett működés
4	4E (6k5); 4Ép; 2SFÉ IV. Bestia; max. 1 óra; 2HMO; 4Ké; +1 extra/stat; 2HM	Maximum 50 láb; Mentál sík	Közepes tárgy ^{LEPTÉK;} Maximum 5 lábnyi ^{KITERJEDÉS;} 2 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több perc, de maximum 30; Pár nappal későbbre vonatkozó időzítés	Közepesen összetett működés
5	5E (8k5); 5Ép; V. Bestia; max. 1 nap; 2,5HMO; 5Ké	Hallótávolság; Maximum 100 láb; Antiss	Nagy tárgy ^{LEPTÉK;} Maximum 20 lábnyi ^{KITERJEDÉS;} Zóna ^{KITERJEDÉS;} 5 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Egy vagy több óra, de maximum 10; Pár héttel későbbre vonatkozó időzítés	Erősen összetett működés
6	6E (10k5); 6Ép; 3SFÉ VI. Bestia; max. 1 hét; 3HMO; 6Ké; 2DM; 3HM	Látótávolság; Maximum 1 mérföld; Elemi síkok	Apró objektum ^{LEPTÉK;} Maximum 100 lábnyi ^{KITERJEDÉS;} Tucatnyi személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Egy vagy több nap, de maximum 5; Pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	Abszolút összetett működés
7	7E (12k5); 7Ép; VII. Bestia; max. 1 hónap; 3,5HMO; 7Ké	Maximum 10 mérföld	Maximum 300 lábnyi ^{KITERJEDÉS;} 30 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több hét, de maximum egy hónap; Egy évvel későbbre vonatkozó időzítés	Csekély hatalmú működés
8	8E (14k5); 8Ép; 4SFÉ VIII. Bestia; max. 1 év; 4HMO; 8Ké; +2 extra/stat; 4HM	Maximum 100 mérföld; Démoni sík	Kisebb objektum ^{LEPTÉK;} Maximum 1 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS;} 100 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Hónapok, de maximum egy év; Éven túli, de koron belüli időzítés	Alacsony hatalmú működés
9	9E (16k5); 9Ép; IX. Bestia; max. 100 év; 4,5HMO; 9Ké; 3DM	Maximum 1000 mérföld	Maximum 3 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS;} 300 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több év, de legfeljebb 100	Közepes hatalmú működés
10	10E (18k5); 10Ép; 5SFÉ X. Bestia; max. 1000 év; 5HMO; 10Ké; 5HM	Kisebb egységen (kontinens) belüli hatótáv; Isteni sík	Közepes objektum ^{LEPTÉK;} Maximum 10 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS;} 1000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több évszázad, de legfeljebb 1000 év; Koron túli időzítés	Magas hatalmú működés
11	11E (20k5); 11Ép; XI. Bestia; maximum 1 kor; 5,5HMO; 11Ké	Nagyobb egységen (planéta) belüli hatótáv	Maximum 30 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS;} 3000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több ezer év, de legfeljebb egy teljes kor	Kiugró hatalmú működés
12	12E (22k5); 12Ép; 6SFÉ XII. Bestia; korlátlan időtáv; 6HMO; 12Ké; 4DM; +3 extra/stat; 6HM	Korlátlan hatótáv; Másik Anyagi létsík	Nagy objektum ^{LEPTÉK;} Maximum 100 mérföld ^{KITERJEDÉS;} 10000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Örökkévalóság	Abszolút hatalmú működés
Megjegyzés					További részleteket lásd az alábbi Mechanizmus aspektus táblában.

Mechanizmus aspektus tábla

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{ÖE}	Tér ^{ÖE}	Idő ^{SZE}
1	Minden mechanizmus nélküli varázslat, kutatás ^{EH} 0,5 CÉO/HMO	I. anyag regenerálás, érzékelés	Iskolaformává alakítás ^{Vált} Elem érzékelés	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás	Érzékelés zavarás vagy olvasás ^{EH} (rész)	Nekro és élőholt felfedés		Egyetlen egy fix cselekedetre irányuló sorshatás
2	Egyszerű, triviális működés, kutatás ^{EH} 1 CÉO/HMO	I. anyag átformázás ^{EH} , pusztítás ^{EH} II. anyag regenerálás, érzékelés	Iskolaforma teremtés ^{Vált} Elem pusztítás Látás illúzió (dinamikus) ^{Érz}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem növelés, csökkentés Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás Asztrál érzékelés ^{EH1}	Érzékelés zavarás vagy olvasás ^{EH} (egész) Mozgás zavarás, olvasás ^{EH} (rész) Érzékelés blokkolás, irányítás (rész) ^{EH} Mentál érzékelés ^{EH1}	Nekro és élőholt megismerés Démoni hatás felfedés	Mágia érzékelés Azonosított vagy ismert varázslat destrukció	Sorshatás érzékelés Antiss érzékelés ^{EH1}
3	Gyengén összetett működés, kutatás ^{EH} Komplex, két eltérő mágia típus ötvözés 1,5 CÉO/HMO	I. anyag átalakítás ^{EH} , elemzés II. anyag átformázás ^{EH} , pusztítás ^{EH} III. anyag regenerálás, érzékelés	Szabálytalan formává alakítás ^{Vált} Elem elemzés Látás illúzió (aktív) ^{Érz} Hallás illúzió (dinamikus) ^{Érz} I. fokú láthatatlanság ^{EH, Érz}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem növelés, csökkentés Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem növelés, csökkentés Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás Asztrál vizsgálat	Mozgás zavarás, olvasás ^{EH} (egész) Érzékelés blokkolás, irányítás (egész) ^{EH} Kommunikáció zavarás, olvasás ^{EH} (rész) Mozgás blokkolás, irányítás (rész) ^{EH}	Nekro és élőholt uralás Démoni hatás megismerés Életerő felfedés ^{FE}	Varázslat fürkészés Teleport ^{EH1}	Egy fix cselekvéstípusra irányuló vagy egy adott képzettségre járó sorshatás Sorshatás vizsgálat Antiss vizsgálat

^{EH} E-híd szabállyal érintett Mechanizmus

^{ÖE} Összetett ellenállás (általában)

^{FE} Fizikai ellenállás (általában)

^{SZE} Szellemi ellenállás (általában)

^{AE} Asztrális ellenállás (általában)

^{ME} Mentális ellenállás (általában)

^{EE} Elkerülő ellenállás (általában)

^{Tul} adott Tulajdonság alapú ellenállás

^{EV} Erősség összevetése Erősséggel

^{HE} Harcrendszeri „ellenállás”

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{OE}	Tér ^{OE}	Idő ^{SZE}
4	Közepesen összetett működés, kutatás ^{EH} Szólitás 2 CÉO/HMO	I. anyag átváltoztatás, dinamikus forma II. anyag átalakítás ^{EH} , elemzés III. anyag átformázás ^{EH} , pusztítás ^{EH} IV. anyag regenerálás, érzékelés I. anyag légiesség	Szabálytalan forma teremtés ^{Vált} Hallás illúzió (aktív) ^{Érz} Szaglás illúzió (dinamikus) ^{Érz}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem keltés, átadás Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés Konkrét tárgyhöz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem növelés, csökkentés Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem növelés, csökkentés Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem érzékelés, átirányítás	Kommunikáció zavarás, olvasás ^{EH} (egész) Mozgás blokkolás, irányítás (egész) ^{EH} Emlékezés zavarás, olvasás ^{EH} (rész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (rész) ^{EH}	Nekro és élőholt eltörlés Démoni hatás uralás Életerő megismerés ^{FE} Holt lélek felfedés ^{SZE}	Varázslat nyers destrukció ^{EV} Zóna másolás Mágikus kapcsolat létesítés	Sorshatás eltörlés Szimpatikus kapcsolat létesítés ^{OE}
5	Erősen összetett működés, kutatás ^{EH} Komplex, három eltérő mágia típus ötvözés Úzés Korlátolt bűvölés 2,5 CÉO/HMO	II. anyag átváltoztatás, dinamikus forma III. anyag átalakítás ^{EH} , elemzés IV. anyag átformázás ^{EH} , pusztítás ^{EH} V. anyag regenerálás, érzékelés II. anyag légiesség	Dinamikus formává alakítás Szaglás illúzió (aktív) ^{Érz} Ízlelés illúzió (dinamikus) ^{Érz} II. fokú láthatatlanság ^{EH, Érz}	Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem keltés, átadás Konkrét tárgyhöz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem keltés, átadás Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem növelés, csökkentés	Emlékezés zavarás, olvasás ^{EH} (egész) Kommunikáció blokkolás, irányítás (egész) ^{EH} Akarat zavarás, olvasás ^{EH} (rész) Emlékezés blokkolás, irányítás (rész) ^{EH}	Nekro ^(EH) és élőholt alkotás Démoni hatás eltörlés Életerő uralás ^{FE} Holt lélek megismerés ^{SZE} Külső síkok lény felfedés ^{SZE}	Térkapu ^{EH1} Részleges ellenmágia ^{EVI}	Általánosan az élet egy szűk részére (pl. harc) vonatkozó sorshatás Antiss uralás
6	Abszolút összetett működés, kutatás ^{EH} Komplex, négy eltérő mágia típus ötvözés Idézés (parancs nélkül) Ellenállás bónusz 3 CÉO/HMO	III. anyag átváltoztatás, dinamikus forma IV. anyag átalakítás ^{EH} , elemzés V. anyag átformázás ^{EH} , pusztítás ^{EH} III. anyag légiesség I. anyag aktív forma	Dinamikus forma teremtés, telekinézis ^{EH1} Ízlelés illúzió (aktív) ^{Érz} Tapintás illúzió (dinamikus) ^{Érz}	Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem keltés, átadás Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem keltés, átadás Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem gátlás, megszüntetés	Akarat zavarás, olvasás ^{EH} (egész) Emlékezés blokkolás, irányítás (egész) ^{EH} Akarat blokkolás, irányítás (rész) ^{EH}	Démoni hatás alkotás Életerő eltörlés ^{FE} Holt lélek uralás ^{SZE} Külső síkok lény megismerés ^{SZE}	Varázsfeltöres ^{EV}	Időbeli áthelyezés ^{OE}

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{OE}	Tér ^{OE}	Idő ^{SZE}
7	Csekély hatalmú működés, kutatás ^{EH} Komplex, öt eltérő mágia típus ötvözés Általános bűvölés 3,5 CÉO/HMO	IV. anyag átváltoztatás, dinamikus forma V. anyag átalakítás ^{EH} , elemzés II. anyag aktív forma	Aktív formává alakítás Tapintás illúzió (aktív) ^{Érz}	Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzelmek keltés, átadás	Akarat blokkolás, irányítás (egész) ^{EH}	Életerő alkotás ^{FE} Holt lélek eltörlés ^{SZE} Külső síkok lényének uralás ^{SZE} Élő lélek felfedés ^{SZE} Felsőbb felfedés ^{SZE}		Képzettség csoportra vagy egy adott Tulajdonságra vonatkozó sorshatás
8	Alacsony hatalmú működés, kutatás ^{EH} Részleges tulajdonság bónusz 4 CÉO/HMO	I. anyag teremtés ^{EH} V. anyag átváltoztatás, dinamikus forma IV. anyag légiesség III. anyag aktív forma	Aktív forma teremtés III. fokú láthatatlanság ^{EH, Érz}			Élő lélek megismerés ^{SZE} Felsőbb megismerés ^{SZE}	Mana manipuláció	Jóslás Öregítés ^{FE} Antiss gölem készítés
9	Közepes hatalmú működés, kutatás ^{EH} Komplex, hat eltérő mágia típus ötvözés 4,5 CÉO/HMO	II. anyag teremtés ^{EH} IV. anyag aktív forma				Élő lélek uralás ^{SZE}		Általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás
10	Magas hatalmú működés, kutatás ^{EH} Idézés (parancssal) Általános tulajdonság bónusz 5 CÉO/HMO	III. anyag teremtés ^{EH} V. anyag légiesség V. anyag aktív forma		Asztrál gölem készítés	Mentál gölem készítés	Élő lélek eltörlés ^{SZE}	Abszolút ellenmágia ^{EVI} Mana pusztítás	Fiatalítás ^{FE}
11	Kiugró hatalmú működés, kutatás ^{EH} Komplex, hét eltérő mágia típus ötvözés 5,5 CÉO/HMO	IV. anyag teremtés ^{EH}					Síkkapu	Általánosan és mindenre ható teljes sorshatás
12	Abszolút hatalmú működés, kutatás ^{EH} 6 CÉO/HMO	V. anyag teremtés ^{EH}						Időkapu ^{EHI, OE}