

Varázsspektrus tábla

ASPEKTUS érték	ERŐSSÉG PILLÉR általános	TÁVOLSÁG PILLÉR (Térmozaik) általános	TERÜLET PILLÉR (Térmozaik) általános	IDŐTARTAM PILLÉR (Időmozaiktan) általános	MECHANIZMUS PILLÉR (adott mágia forma) általános
1	1E (1k2); 1Ép; I. Bestia; 1 szegmens; 0,5HMO; 1Ké 1DM	Önmaga	Szilánk ^{LEPTÉK,} Arasznyi ^{KITERJEDÉS,} Pontszerű ^{FÓKUSZ,} A varázstudó (önmaga) egy része ^{FÓKUSZ}	Egyszeri; Pár körrel későbbre vonatkozó időzítés	Minden mechanizmus nélküli működés
2	2E (2k5); 2Ép; 1SFÉ II. Bestia; max. 1 kör; 1HMO; 2Ké; 1HM	Érintés; Szimpatikus kapcsolat	Apró tárgy ^{LEPTÉK,} 1 lábnyi terület ^{KITERJEDÉS,} A varázstudó önmaga ^{FÓKUSZ,} Egy személy része ^{FÓKUSZ}	1 kör; Pár perccel későbbre vonatkozó időzítés	Egyszerű, triviális működés
3	3E (4k5); 3Ép; III. Bestia; max. 1 perc; 1,5HMO; 3Ké; 2DM	Zóna (20 láb vagy Tér mozaiktan képzettség fokozatonként 10 láb); Asztrál sík	Kisebb tárgy ^{LEPTÉK,} Maximum 2 lábnyi ^{KITERJEDÉS,} 1 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Pár kör, de maximum 6; Pár órával későbbre vonatkozó időzítés	Gyengén összetett működés
4	4E (6k5); 4Ép; 2SFÉ IV. Bestia; max. 1 óra; 2HMO; 4Ké; +1 extra/stat; 2HM	Maximum 50 láb; Mentál sík	Közepes tárgy ^{LEPTÉK,} Maximum 5 lábnyi ^{KITERJEDÉS,} 2 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több perc, de maximum 30; Pár nappal későbbre vonatkozó időzítés	Közepesen összetett működés
5	5E (8k5); 5Ép; V. Bestia; max. 1 nap; 2,5HMO; 5Ké	Hallótávolság; Maximum 100 láb; Antiss	Nagy tárgy ^{LEPTÉK,} Maximum 20 lábnyi ^{KITERJEDÉS,} Zóna ^{KITERJEDÉS,} 5 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Egy vagy több óra, de maximum 10; Pár héttel későbbre vonatkozó időzítés	Erősen összetett működés
6	6E (10k5); 6Ép; 3SFÉ VI. Bestia; max. 1 hét; 3HMO; 6Ké; 3DM; 3HM	Látótávolság; Maximum 1 mérföld; Elemi síkok	Apró objektum ^{LEPTÉK,} Maximum 100 lábnyi ^{KITERJEDÉS,} Tucatnyi személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Egy vagy több nap, de maximum 5; Pár hónappal későbbre vonatkozó időzítés	Abszolút összetett működés
7	7E (12k5); 7Ép; VII. Bestia; max. 1 hónap; 3,5HMO; 7Ké	Maximum 10 mérföld	Maximum 300 lábnyi ^{KITERJEDÉS,} 30 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több hét, de maximum egy hónap; Egy évvel későbbre vonatkozó időzítés	Csekély hatalmú működés
8	8E (14k5); 8Ép; 4SFÉ VIII. Bestia; max. 1 év; 4HMO; 8Ké; +2 extra/stat; 4HM	Maximum 100 mérföld; Démoni sík	Kisebb objektum ^{LEPTÉK,} Maximum 1 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS,} 100 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Hónapok, de maximum egy év; Éven túli, de koron belüli időzítés	Alacsony hatalmú működés
9	9E (16k5); 9Ép; IX. Bestia; max. 100 év; 4,5HMO; 9Ké	Maximum 1000 mérföld	Maximum 3 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS,} 300 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több év, de legfeljebb 100	Közepes hatalmú működés
10	10E (18k5); 10Ép; 5SFÉ X. Bestia; max. 1000 év; 5HMO; 10Ké; 4DM; 5HM	Kisebb egységen (kontinens) belüli hatótáv; Isteni sík	Közepes objektum ^{LEPTÉK,} Maximum 10 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS,} 1000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több évszázad, de legfeljebb 1000 év; Koron túli időzítés	Magas hatalmú működés
11	11E (20k5); 11Ép; XI. Bestia; max. 1 kor; 5,5HMO; 11Ké	Nagyobb egységen (planéta) belüli hatótáv	Maximum 30 mérföldnyi ^{KITERJEDÉS,} 3000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Több ezer év, de legfeljebb egy teljes kor	Kiugró hatalmú működés
12	12E (22k5); 12Ép; 6SFÉ XII. Bestia; korlátlan időtáv; 6HMO; 12Ké; +3 extra/stat; 6HM	Korlátlan hatótáv; Másik Anyagi létsík	Nagy objektum ^{LEPTÉK,} Maximum 100 mérföld ^{KITERJEDÉS,} 10000 személy/célpont ^{FÓKUSZ}	Örökkévalóság	Abszolút hatalmú működés
Megjegyzés					A további részleteket lásd az alábbi Mechanizmus aspektus táblában.

Mechanizmus pillér tábla

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{ÖE}	Tér ^{ÖE}	Idő ^{SzE}
1	Minden mechanizmus nélküli varázslat ^{Vált} 0,5 Céó/HMO	I. anyag regenerálás ^{1X} , érzékelés ^K	Iskolaformává alakítás ^{Vált} Elem érzékelés ^K	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX}	Érzékelés zavarás ^{XX,K} vagy olvasás ^{EH,XX} (rész)	Nekro és élőholt felfedés ^K		Egyetlen egy fix cselekedetre irányuló sorshatás ^{XX,K}
2	Egyszerű, triviális működés ^{Vált} 1 Céó/HMO	I. anyag átforgalmazás ^{EH,XX} , pusztítás ^{EH,1X} , II. anyag regenerálás ^{1X} , érzékelés ^K	Iskolaforma teremtés ^{Vált} Elem pusztítás ^{1X} Látás illúzió ^{Érz,K}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX} Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX} Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX} Asztrál érzékelés ^{EH,K}	Érzékelés zavarás ^{XX,K} vagy olvasás ^{EH,XX,K} (egész) Mozgás zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (rész) Érzékelés blokkolás ^{XX,K} , irányítás (rész) ^{EH,XX,K} Mentál érzékelés ^{EH,K}	Nekro és élőholt megismerés ^K Démoni hatás felfedés ^K	Mágia érzékelés ^K Azonosított vagy ismert varázslat destrukció ^{1X}	Sorshatás érzékelés ^K Antiss érzékelés ^{EH,K}
3	Gyengén összetett működés ^{Vált} 1,5 Céó/HMO	I. anyag átalakítás ^{EH,XX} , elemzés ^K II. anyag átforgalmazás ^{EH,XX} , pusztítás ^{EH,1X} III. anyag regenerálás ^{1X} , érzékelés ^K	Szabálytalan formává alakítás ^{Vált} Elem elemzés ^K Hallás illúzió ^{Érz,K}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{1X} Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX} Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX} Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX} Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX} Asztrál vizsgálat ^K	Mozgás zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (egész) Érzékelés blokkolás ^{XX,K} , irányítás (egész) ^{EH,XX,K} Kommunikáció zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (rész) Mozgás blokkolás ^{XX,K} , irányítás (rész) ^{EH,XX,K}	Nekro és élőholt eltörlés ^{1X} Démoni hatás megismerés ^K Életerő felfedés ^{FE,K}	Varázslat fürkészés ^K Teleport ^{EH,1X}	Egy fix cselekvéstípusra irányuló vagy egy adott képzettségre járó sorshatás ^{XX,K} Sorshatás vizsgálat ^K Antiss vizsgálat ^K

^{EH} E-híd szabállyal érintett Mechanizmus

^{ÖE} Összetett ellenállás (általában)

^{FE} Fizikai ellenállás (általában)

^{SzE} Szellemi ellenállás (általában)

^{AE} Asztrális ellenállás (általában)

^{ME} Mentális ellenállás (általában)

^{EE} Elkerülő ellenállás (általában)

^{Tul} adott Tulajdonság alapú ellenállás

^{EV} Erősség összevetése Erősséggel

^{HE} Harcrendszeri „ellenállás”

^{1X} Kizárólag egyszeri Időtartamú Mechanizmus

^{XX} Egyszerin túli Időtartamú Mechanizmus

^K Kontrollálttá tehető Mechanizmus

^{Vált} Változó ellenállás, Időtartam és Kontrolláltság megkötés

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{OE}	Tér ^{OE}	Idő ^{SZE}
4	Közepesen összetett működés ^{Vált} Szólítás ^{XX,K} 2 CÉO/HMO	I. anyag átváltoztatás ^{XX} , dinamikus forma ^{XX,K} II. anyag átalakítás ^{EH,XX} , elemzés ^K III. anyag átformázás ^{EH,XX} , pusztítás ^{EH,IX} IV. anyag regenerálás ^{IX} , érzékelés ^K I. anyag légiesség ^{XX,K}	Szabálytalan forma teremtés ^{Vált} Elem elfojtás ^{XX,K}	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem keltés ^{XX} , megszüntetés ^{IX} Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{IX} Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{IX} Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX} Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX} Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem érzékelés ^K , átirányítás ^{XX}	Kommunikáció zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (egész) Mozgás blokkolás ^{XX,K} , irányítás (egész) ^{EH,XX,K} Emlékezés zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,IX} (rész) Kommunikáció blokkolás ^{XX,K} , irányítás (rész) ^{EH,XX,K}	Nekro és élőholt uralás ^{XX,K} Démoni hatás eltörlés ^{IX} Életerő megismerés ^{FE,K} Holt lélek felfedés ^{SZE,K}	Varázslat nyers destrukció ^{EV,IX} Zóna másolás ^{XX} Mágikus kapcsolat létesítés ^(K)	Sorshatás eltörlés ^{IX} Szimpatikus kapcsolat létesítés ^{OE}
5	Erősen összetett működés ^{Vált} Űzés ^{IX} Korlátolt búvölés ^{XX,K} 2,5 CÉO/HMO	II. anyag átváltoztatás ^{XX} , dinamikus forma ^{XX,K} III. anyag átalakítás ^{EH,XX} , elemzés ^K IV. anyag átformázás ^{EH,XX} , pusztítás ^{EH,IX} V. anyag regenerálás ^{IX} , érzékelés ^K II. anyag légiesség ^{XX,K}	Dinamikus formává alakítás ^{XX,K} Szaglás illúzió ^{Érz,K}	Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem keltés, megszüntetés ^{IX} Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem keltés ^{XX} , megszüntetés ^{IX} Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{IX} Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{IX} Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem növelés ^{XX} , csökkentés ^{XX}	Emlékezés zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,IX} (egész) Kommunikáció blokkolás ^{XX,K} , irányítás (egész) ^{EH,XX,K} Akarat zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (rész) Emlékezés blokkolás ^{XX,K} , irányítás (rész) ^{EH,XX,K}	Nekro ^(EH) és élőholt alkotás ^{XX} Démoni hatás uralás ^{XX,K} Életerő eltörlés ^{FE,IX} Holt lélek megismerés ^{SZE,K} Külső síkok lénye felfedés ^{SZE,K}	Térkapu ^{EH,XX,K} Részleges ellenmágia ^{EV,XX,K}	Általánosan az élet egy szűk részére (pl. harc) vonatkozó sorshatás ^{XX,K} Antiss uralás ^K
6	Abszolút összetett működés ^{Vált} Idézés (parancs nélkül) ^{XX} Ellenállás bónusz ^{XX,K} 3 CÉO/HMO	III. anyag átváltoztatás ^{XX} , dinamikus forma ^{XX,K} IV. anyag átalakítás ^{EH,XX} , elemzés ^K V. anyag átformázás ^{EH,XX} , pusztítás ^{EH,IX} III. anyag légiesség ^{XX,K} I. anyag aktív forma ^{XX,K}	Dinamikus forma teremtés ^{XX,K} , telekinézis ^{EH} Elem elnyomás ^{XX,K}	Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem keltés ^{XX} , megszüntetés ^{IX} Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem keltés ^{XX} , megszüntetés ^{IX} Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem gátlás ^{XX} , kivetítés ^{IX}	Akarat zavarás ^{XX,K} , olvasás ^{EH,XX,K} (egész) Emlékezés blokkolás ^{XX,K} , irányítás (egész) ^{EH,XX,K} Akarat blokkolás ^{XX,K} , irányítás (rész) ^{EH,XX,K}	Démoni hatás alkotás ^{XX} Életerő uralás ^{FE,XX,K} Holt lélek eltörlés ^{SZE,IX} Külső síkok lénye megismerés ^{SZE,K}	Varázs-feltörés ^{EV,IX}	Mágikus kutatás ^{EH,K} Időbeli áthelyezés ^{OE,XX}

ASP.	Általános	Anyag ^{FE}	Elemi ^{HE}	Asztrál ^{AE}	Mentál ^{ME}	Nekro ^{OE}	Tér ^{OE}	Idő ^{SzE}
7	Csekély hatalmú működés ^{Vált} Általános bővülés ^{xx,K} 3,5 CÉO/HMO	IV. anyag átváltoztatás ^{xx} , dinamikus forma ^{xx,K} V. anyag átalakítás ^{EH,xx} , elemzés ^K II. anyag aktív forma ^{xx,K}	Aktív formává alakítás ^{xx,K}	Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem keltés ^{xx} , megszüntetés ^{IX}	Akarat blokkolás ^{xx,K} , irányítás (egész) ^{EH,xx,K}	Életerő alkotás ^{FE} Holt lélek uralás ^{SzE,xx,K} Élő lélek felfedés ^{SzE,K} Felsőbb felfedés ^{SzE,K}	Részleges mágiagát ^{EV,xx,K}	Képzettség csoportra vagy egy adott Tulajdonságra vonatkozó sorshatás ^{xx,K}
8	Alacsony hatalmú működés ^{Vált} Részleges tulajdonság bónusz ^{xx,K} 4 CÉO/HMO	I. anyag teremtés ^{EH,xx} V. anyag átváltoztatás ^{xx} , dinamikus forma ^{xx,K} IV. anyag légiesség ^{xx,K} III. anyag aktív forma ^{xx,K}	Aktív forma teremtés ^{xx,K} Ízlelés illúzió ^{Erz,K}			Külső síkok lényé uralás ^{SzE,xx,K} Élő lélek megismerés ^{SzE,K} Felsőbb megismerés ^{SzE,K}	Mana manipuláció ^{xx,(K)}	Jóslás ^{xx} Öregítés ^{FE,xx} Antiss gölem készítés ^{xx,K}
9	Közepes hatalmú működés ^{Vált} 4,5 CÉO/HMO	II. anyag teremtés ^{EH,xx} IV. anyag aktív forma ^{xx,K}				Élő lélek eltörítés ^{SzE,IX}		Általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás ^{xx,K}
10	Magas hatalmú működés ^{Vált} Idézés (paranccsal) ^{xx,K} Általános tulajdonság bónusz ^{xx,K} 5 CÉO/HMO	III. anyag teremtés ^{EH,xx} V. anyag légiesség ^{xx,K} V. anyag aktív forma ^{xx,K}		Asztrál gölem készítés ^{xx,K}	Mentál gölem készítés ^{xx,K}	Élő lélek uralás ^{SzE,xx,K}	Abszolút ellenmágia ^{EV,xx,K} Mana pusztítás ^{IX}	Fiatalítás ^{FE,xx}
11	Kiugró hatalmú működés ^{Vált} 5,5 CÉO/HMO	IV. anyag teremtés ^{EH,xx}	Tapintás illúzió ^{Erz,K}				Síkkapu ^{xx,K}	Általánosan és mindenre ható teljes sorshatás ^{xx,K}
12	Abszolút hatalmú működés ^{Vált} 6 CÉO/HMO	V. anyag teremtés ^{EH,xx}					Teljes mágiagát ^{EV,xx,K}	Időkapu ^{EH,OE,xx,K}