

**VARÁZSASPEKTUS TÁBLA**

ASPEKTUS érték	ERŐSSÉG PILLÉR általános	TÁVOLSÁG PILLÉR (Térmozaik) általános	TERÜLET PILLÉR (Térmozaik) általános	IDŐTARTAM PILLÉR (Időmozaiktan) általános	MECHANIZMUS PILLÉR (adott mágia forma) általános
<b>1</b>	<b>1E (1k2);</b> 1Ép; I. Bestia; 1 szegmens; 0,5HMO; 1Ké 1DM	Önmaga	Szilánk <sup>LEPTÉK,</sup> Arasznyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> Pontszerű <sup>FÓKUSZ,</sup> A varázstudó (önmaga) egy része <sup>FÓKUSZ</sup>	Egyszeri; Maximum egy perccel későbbre vonatkozó időzítés	Minden mechanizmus nélküli működés
<b>2</b>	<b>2E (2k5);</b> 2Ép; 1SFÉ II. Bestia; max. 1 kör; 1HMO; 2Ké; 1HM	Érintés; Szimpatikus kapcsolat	Apró tárgy <sup>LEPTÉK,</sup> 1 lábnyi terület <sup>KITERJEDÉS,</sup> A varázstudó önmaga <sup>FÓKUSZ,</sup> Egy személy része <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 kör; Maximum egy órával későbbre vonatkozó időzítés	Egyszerű, triviális működés
<b>3</b>	<b>3E (4k5);</b> 3Ép; III. Bestia; max. 1 perc; 1,5HMO; 3Ké; 2DM	Zóna (20 láb vagy Tér mozaiktan képzettség fokozatonként 10 láb); Asztrál sík	Kisebb tárgy <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 2 lábnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 1 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 perc; Maximum egy nappal későbbre vonatkozó időzítés	Gyengén összetett működés
<b>4</b>	<b>4E (6k5);</b> 4Ép; 2SFÉ IV. Bestia; max. 1 óra; 2HMO; 4Ké; +1 extra/stat; 2HM	Maximum 50 láb; Mentál sík	Közepes tárgy <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 5 lábnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 2 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum ½ óra; Maximum egy héttel későbbre vonatkozó időzítés	Közepesen összetett működés
<b>5</b>	<b>5E (8k5);</b> 5Ép; V. Bestia; max. 1 nap; 2,5HMO; 5Ké	Hallótávolság; Maximum 100 láb; Antiss	Nagy tárgy <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 20 lábnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> Zóna <sup>KITERJEDÉS,</sup> 5 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum ½ nap; Maximum egy hónappal későbbre vonatkozó időzítés	Erősen összetett működés
<b>6</b>	<b>6E (10k5);</b> 6Ép; 3SFÉ VI. Bestia; max. 1 hét; 3HMO; 6Ké; 3DM; 3HM	Látótávolság; Maximum 1 mérföld; Elemi síkok	Apró objektum <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 100 lábnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> Tucatnyi személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 hét; Maximum egy évvel későbbre vonatkozó időzítés	Abszolút összetett működés
<b>7</b>	<b>7E (12k5);</b> 7Ép; VII. Bestia; max. 1 hónap; 3,5HMO; 7Ké	Maximum 10 mérföld	Maximum 300 lábnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 30 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 hónap; Maximum száz évvel későbbre vonatkozó időzítés	Csekély hatalmú működés
<b>8</b>	<b>8E (14k5);</b> 8Ép; 4SFÉ VIII. Bestia; max. 1 év; 4HMO; 8Ké; +2 extra/stat; 4HM	Maximum 100 mérföld; Démoni sík	Kisebb objektum <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 1 mérföldnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 100 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 év; Maximum környi időtávon belülre vonatkozó időzítés	Alacsony hatalmú működés
<b>9</b>	<b>9E (16k5);</b> 9Ép; IX. Bestia; max. 100 év; 4,5HMO; 9Ké	Maximum 1000 mérföld	Maximum 3 mérföldnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 300 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 100 év	Közepes hatalmú működés
<b>10</b>	<b>10E (18k5);</b> 10Ép; 5SFÉ X. Bestia; max. 1000 év; 5HMO; 10Ké; 4DM; 5HM	Kisebb egységen (kontinens) belüli hatótáv; Isteni sík	Közepes objektum <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 10 mérföldnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 1000 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1000 év; Koron túli időzítés	Magas hatalmú működés
<b>11</b>	<b>11E (20k5);</b> 11Ép; XI. Bestia; max. 1 kor; 5,5HMO; 11Ké	Nagyobb egységen (planéta) belüli hatótáv	Maximum 30 mérföldnyi <sup>KITERJEDÉS,</sup> 3000 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Maximum 1 (teljes) kor	Kiugró hatalmú működés
<b>12</b>	<b>12E (22k5);</b> 12Ép; 6SFÉ XII. Bestia; korlátlan időtáv; 6HMO; 12Ké; +3 extra/stat; 6HM	Korlátlan hatótáv; Másik Anyagi létsík	Nagy objektum <sup>LEPTÉK,</sup> Maximum 100 mérföld <sup>KITERJEDÉS,</sup> 10000 személy/célpont <sup>FÓKUSZ</sup>	Örökkévalóság	Abszolút hatalmú működés
Megjegyzés					A további részleteket lásd az alábbi Mechanizmus aspektus táblában.

MECHANIZMUS PILLÉR TÁBLA

ASP.	Általános	Anyag <sup>FE</sup>	Elemi <sup>HE</sup>	Asztrál <sup>AE</sup>	Mentál <sup>ME</sup>	Nekro <sup>ÖE</sup>	Tér <sup>ÖE</sup>	Idő <sup>SzE</sup>
1	Minden mechanizmus nélküli varázslat <sup>Vált</sup> 0,5 CÉO/HMO	I. anyag regenerálás <sup>1X</sup> , érzékelés <sup>K</sup>	Iskolaformává alakítás <sup>Vált</sup> Elem érzékelés <sup>K</sup>	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup>	Érzékelés zavarás <sup>XX,K</sup> vagy olvasás <sup>EH,XX</sup> (rész)	Nekro és élőholt felfedés <sup>K</sup>		Egyetlen egy fix cselekedetre irányuló sorshatás <sup>XX,K</sup>
2	Egyszerű, triviális működés <sup>Vált</sup> 1 CÉO/HMO	I. anyag átforgalmazás <sup>EH,XX</sup> , pusztítás <sup>EH,1X</sup> , II. anyag regenerálás <sup>1X</sup> , érzékelés <sup>K</sup>	Iskolaforma teremtés <sup>Vált</sup> Elem pusztítás <sup>1X</sup> Látás illúzió <sup>Érz,K</sup>	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup> Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup> Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup> Asztrál érzékelés <sup>EH1,K</sup>	Érzékelés zavarás <sup>XX,K</sup> vagy olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (egész) Mozgás zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (rész) Érzékelés blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (rész) <sup>EH,XX,K</sup> Mentál érzékelés <sup>EH1,K</sup>	Nekro és élőholt megismerés <sup>K</sup> Démoni hatás felfedés <sup>K</sup>	Mágia érzékelés <sup>K</sup> Azonosított vagy ismert varázslat destrukció <sup>1X</sup>	Sorshatás érzékelés <sup>K</sup> Antiss érzékelés <sup>EH1,K</sup>
3	Gyengén összetett működés <sup>Vált</sup> 1,5 CÉO/HMO	I. anyag átalakítás <sup>EH,XX</sup> , elemzés <sup>K</sup> II. anyag átforgalmazás <sup>EH,XX</sup> , pusztítás <sup>EH,1X</sup> , III. anyag regenerálás <sup>1X</sup> , érzékelés <sup>K</sup>	Szabálytalan formává alakítás <sup>Vált</sup> Elem elemzés <sup>K</sup> Hallás illúzió <sup>Érz,K</sup>	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>1X</sup> Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup> Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup> Általánosan tárgyakhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup> Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup>	Mozgás zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (egész) Érzékelés blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (egész) <sup>EH,XX,K</sup> Kommunikáció zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (rész) Mozgás blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (rész) <sup>EH,XX,K</sup>	Nekro és élőholt eltörlés <sup>1X</sup> Démoni hatás megismerés <sup>K</sup> Életerő felfedés <sup>FE,K</sup>	Varázslat fürkészés <sup>K</sup> Teleport <sup>EH1,1X</sup>	Egy fix cselekvéstípusra irányuló vagy egy adott képzettségre járó sorshatás <sup>XX,K</sup> Sorshatás vizsgálat <sup>K</sup> Antiss vizsgálat <sup>K</sup>

<sup>EH</sup> E-híd szabállyal érintett Mechanizmus

<sup>ÖE</sup> Összetett ellenállás (általában)

<sup>FE</sup> Fizikai ellenállás (általában)

<sup>SzE</sup> Szellemi ellenállás (általában)

<sup>AE</sup> Asztrális ellenállás (általában)

<sup>ME</sup> Mentális ellenállás (általában)

<sup>EE</sup> Elkerülő ellenállás (általában)

<sup>Tul</sup> adott Tulajdonság alapú ellenállás

<sup>EV</sup> Erősség összevetése Erősséggel

<sup>HE</sup> Harcrendszeri „ellenállás”

<sup>1X</sup> Kizárólag egyszeri Időtartamú Mechanizmus

<sup>XX</sup> Egyszerin túli Időtartamú Mechanizmus

<sup>K</sup> Kontrollálttá tehető Mechanizmus

<sup>Vált</sup> Változó ellenállás, Időtartam és Kontrolláltság megkötés

ASP.	Általános	Anyag <sup>FE</sup>	Elemi <sup>HE</sup>	Asztrál <sup>AE</sup>	Mentál <sup>ME</sup>	Nekro <sup>OE</sup>	Tér <sup>OE</sup>	Idő <sup>SZE</sup>
<b>4</b>	Közepesen összetett működés <sup>Vált</sup> Szólítás <sup>XX,K</sup> 2 CÉO/HMO	I. anyag átváltoztatás <sup>XX</sup> , dinamikus forma <sup>XX,K</sup> II. anyag átalakítás <sup>EH,XX</sup> , elemzés <sup>K</sup> III. anyag átformázás <sup>EH,XX</sup> , pusztítás <sup>EH,IX</sup> IV. anyag regenerálás <sup>IX</sup> , érzékelés <sup>K</sup> I. anyag légiesség <sup>XX,K</sup>	Szabálytalan forma teremtés <sup>Vált</sup> Elem elfojtás <sup>XX,K</sup>	Konkrét érzőhöz (önmagához) kötődő adott érzélem keltés <sup>XX</sup> , megszüntetés <sup>IX</sup> Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>IX</sup> Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>IX</sup> Általánosan tárgyakkhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup> Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup> Általánosan eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem érzékelés <sup>K</sup> , átirányítás <sup>XX</sup>	Kommunikáció zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (egész) Mozgás blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (egész) <sup>EH,XX,K</sup> Emlékezés zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,IX</sup> (rész) Kommunikáció blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (rész) <sup>EH,XX,K</sup>	Nekro és élőholt uralás <sup>XX,K</sup> Démoni hatás eltörlés <sup>IX</sup> Életerő megismerés <sup>FE,K</sup> Holt lélek felfedés <sup>SZE,K</sup>	Varázslat nyers destrukció <sup>EV,IX</sup> Zóna másolás <sup>XX</sup> Mágikus kapcsolat létesítés <sup>(K)</sup>	Sorshatás eltörlés <sup>IX</sup> Szimpatikus kapcsolat létesítés <sup>OE</sup>
<b>5</b>	Erősen összetett működés <sup>Vált</sup> Űzés <sup>IX</sup> Korlátolt bűvölés <sup>XX,K</sup> 2,5 CÉO/HMO	II. anyag átváltoztatás <sup>XX</sup> , dinamikus forma <sup>XX,K</sup> III. anyag átalakítás <sup>EH,XX</sup> , elemzés <sup>K</sup> IV. anyag átformázás <sup>EH,XX</sup> , pusztítás <sup>EH,IX</sup> V. anyag regenerálás <sup>IX</sup> , érzékelés <sup>K</sup> II. anyag légiesség <sup>XX,K</sup>	Dinamikus formává alakítás <sup>XX,K</sup> , telekinézis <sup>EH</sup> Szaglás illúzió <sup>Érz,K</sup>	Általánosan érzőkhöz kötődő adott érzélem keltés, megszüntetés <sup>IX</sup> Konkrét tárgyhoz vagy jelenséghez kötődő adott érzélem keltés <sup>XX</sup> , megszüntetés <sup>IX</sup> Általánosan tárgyakkhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>IX</sup> Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>IX</sup> Általánosan eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem növelés <sup>XX</sup> , csökkentés <sup>XX</sup>	Emlékezés zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,IX</sup> (egész) Kommunikáció blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (egész) <sup>EH,XX,K</sup> Akarat zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (rész) Emlékezés blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (rész) <sup>EH,XX,K</sup>	Nekro <sup>(EH)</sup> és élőholt alkotás <sup>XX</sup> Démoni hatás uralás <sup>XX,K</sup> Életerő eltörlés <sup>FE,IX</sup> Holt lélek megismerés <sup>SZE,K</sup> Külső síkok lény felfedés <sup>SZE,K</sup>	Térkapu <sup>EH,XX,K</sup> Részleges ellenmágia <sup>EV,XX,K</sup>	Általánosan az élet egy szűk részére (pl. harc) vonatkozó sorshatás <sup>XX,K</sup> Antiss uralás <sup>K</sup>
<b>6</b>	Abszolút összetett működés <sup>Vált</sup> Idézés (parancs nélkül) <sup>XX</sup> Ellenállás bónusz <sup>XX,K</sup> 3 CÉO/HMO	III. anyag átváltoztatás <sup>XX</sup> , dinamikus forma <sup>XX,K</sup> IV. anyag átalakítás <sup>EH,XX</sup> , elemzés <sup>K</sup> V. anyag átformázás <sup>EH,XX</sup> , pusztítás <sup>EH,IX</sup> III. anyag légiesség <sup>XX,K</sup> I. anyag aktív forma <sup>XX,K</sup>	Dinamikus forma teremtés <sup>XX,K</sup> Elem elnyomás <sup>XX,K</sup>	Általánosan tárgyakkhoz vagy jelenségekhez kötődő adott érzélem keltés <sup>XX</sup> , megszüntetés <sup>IX</sup> Konkrét eszményhez vagy elvont fogalomhoz kötődő adott érzélem keltés <sup>XX</sup> , megszüntetés <sup>IX</sup> Általánosan eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem gátlás <sup>XX</sup> , kivetítés <sup>IX</sup>	Akarat zavarás <sup>XX,K</sup> , olvasás <sup>EH,XX,K</sup> (egész) Emlékezés blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (egész) <sup>EH,XX,K</sup> Akarat blokkolás <sup>XX,K</sup> , irányítás (rész) <sup>EH,XX,K</sup>	Démoni hatás alkotás <sup>XX</sup> Életerő uralás <sup>FE,K</sup> Holt lélek eltörlés <sup>SZE,IX</sup> Külső síkok lény megismerés <sup>SZE,K</sup>	Varázs-feltörés <sup>IX</sup>	Mágikus kutatás <sup>EH,K</sup> Időbeli áthelyezés <sup>ÖE,XX</sup>

ASP.	Általános	Anyag <sup>FE</sup>	Elemi <sup>HE</sup>	Asztrál <sup>AE</sup>	Mentál <sup>ME</sup>	Nekro <sup>OE</sup>	Tér <sup>OE</sup>	Idő <sup>SzE</sup>
<b>7</b>	Csekély hatalmú működés <sup>Vált</sup> Általános bővülés <sup>xx,K</sup> 3,5 CÉO/HMO	IV. anyag átváltoztatás <sup>xx</sup> , dinamikus forma <sup>xx,K</sup> V. anyag átalakítás <sup>EH,xx</sup> , elemzés <sup>K</sup> II. anyag aktív forma <sup>xx,K</sup>	Aktív formává alakítás <sup>xx,K</sup>	Általános eszményekhez vagy elvont fogalmakhoz kötődő adott érzélem keltés <sup>xx</sup> , megszüntetés <sup>IX</sup>	Akarat blokkolás <sup>xx,K</sup> , irányítás (egész) <sup>EH,xx,K</sup>	Életerő alkotás <sup>FE</sup> Holt lélek uralás <sup>SzE,xx,K</sup> Élő lélek felfedés <sup>SzE,K</sup> Felsőbb felfedés <sup>SzE,K</sup>	Részleges mágiagát <sup>EV,xx,K</sup>	Képzettség csoportra vagy egy adott Tulajdonságra vonatkozó sorshatás <sup>xx,K</sup>
<b>8</b>	Alacsony hatalmú működés <sup>Vált</sup> Részleges tulajdonság bónusz <sup>xx,K</sup> 4 CÉO/HMO	I. anyag teremtés <sup>EH,xx</sup> V. anyag átváltoztatás <sup>xx</sup> , dinamikus forma <sup>xx,K</sup> IV. anyag légiesség <sup>xx,K</sup> III. anyag aktív forma <sup>xx,K</sup>	Aktív forma teremtés <sup>xx,K</sup> Ízlelés illúzió <sup>Erz,K</sup>			Külső síkok lénye uralás <sup>SzE,xx,K</sup> Élő lélek megismerés <sup>SzE,K</sup> Felsőbb megismerés <sup>SzE,K</sup>	Mana manipuláció <sup>xx,(K)</sup>	Jóslás <sup>xx</sup> Öregítés <sup>FE,xx</sup> Antiss gölem készítés <sup>xx,K</sup>
<b>9</b>	Közepes hatalmú működés <sup>Vált</sup> 4,5 CÉO/HMO	II. anyag teremtés <sup>EH,xx</sup> IV. anyag aktív forma <sup>xx,K</sup>				Élő lélek eltörítés <sup>SzE,IX</sup>		Általánosan az élet egy meghatározó részére vonatkozó sorshatás <sup>xx,K</sup>
<b>10</b>	Magas hatalmú működés <sup>Vált</sup> Idézés (paranccsal) <sup>xx,K</sup> Általános tulajdonság bónusz <sup>xx,K</sup> 5 CÉO/HMO	III. anyag teremtés <sup>EH,xx</sup> V. anyag légiesség <sup>xx,K</sup> V. anyag aktív forma <sup>xx,K</sup>		Asztrál gölem készítés <sup>xx,K</sup>	Mentál gölem készítés <sup>xx,K</sup>	Élő lélek uralás <sup>SzE,xx,K</sup>	Abszolút ellenmágia <sup>EV,xx,K</sup> Mana pusztítás	Fiatalítás <sup>FE,xx</sup>
<b>11</b>	Kiugró hatalmú működés <sup>Vált</sup> 5,5 CÉO/HMO	IV. anyag teremtés <sup>EH,xx</sup>	Tapintás illúzió <sup>Erz,K</sup>				Síkkapu <sup>xx,K</sup>	Általánosan és mindenre ható teljes sorshatás <sup>xx,K</sup>
<b>12</b>	Abszolút hatalmú működés <sup>Vált</sup> 6 CÉO/HMO	V. anyag teremtés <sup>EH,xx</sup>					Teljes mágiagát <sup>EV,xx,K</sup>	Időkapu <sup>EH,OE,xx,K</sup>